

Faktaark: Elsparefondens test af Sony Playstation 3 og Nintendo Wii

Teknologisk Institut har for Elsparefonden målt elforbrug og vurderet elsparefunktioner for to spillekonsoller:

- Nintendo Wii
- Sony PlayStation 3

Strømforbrug

Begge konsoller blev målt i de mulige tilstande, som konsollerne kan være i. I tabellerne herefter viser vi de målte elforbrug i watt, og hvad det svarer til i elforbrug om året, hvis konsollen er i tilstanden hele tiden.

Tilstand	Watt	Årligt forbrug, hvis altid i tilstanden KWh
Standby	1,49	13
Tændt, ingen aktivitet	18,09	158
Tændt, ingen aktivitet, screensaver	18,11	159
Spil "Wii-sports"	19,25	169

Elforbrug for Nintendo Wii i mulige tilstande.

Tilstand	Watt	Hvis altid i tilstanden KWh
Slukket med afbryder bagpå	0,0	0
Standby	1,8	16
Tændt, ingen aktivitet	181,5	1590
Tændt, ingen aktivitet, screensaver	179,2	1570
Afspilning dvd-film	176,8	1549
Afspilning cd-musik	180,0	1577
Spil "Need for Speed" PS2-udgave	202,9	1777
Spil "Motor Storm" PS3-udgave	192,3	1685
Internet-browsing	178,6	1565
Visning JPG-billeder fra cd	175,6	1538
Folding@Home aktiv	187,8	1645

Elforbrug for Sony PlayStation 3 i mulige tilstande.

Tilstanden Folding@Home (udtales "folding at home") er en særlig tilstand for PlayStation 3, hvor man ikke selv bruger konsollen, men stiller konsollens computerkraft til rådighed gennem internettet for medicinsk forskning. Forskningsprojektet drives af Stanford University, USA. Både almindelige computere og PlayStation 3 kan stille computerkraften til rådighed. Computere skal installere et særligt program, mens PlayStation 3 har funktionen indbygget. PlayStation 3 er specielt velegnet til forskningsprojektet, fordi processoren i konsollen er meget kraftig. Sygdommene, som Folding@Home forsker i, er blandt andet Alzheimer, kræft og Parkinson.

I tabellen herunder viser vi, hvad det koster om året at have spillekonsollen tændt i typiske situationer.

Model	Konstant standby	Konstant tændt		Spil timer pr. dag, rest standby		
		Ingen aktivitet	Folding@Home	1 time	2 timer	3 timer
Sony PlayStation 3	28	2782	2879	153	278	403
Nintendo Wii	23	277		33	44	55
Microsoft Xbox 360*	37	2057 / 542		121	205	289
Sony Playstation 2*	41	561		63	85	106
Sony Playstation 2 Slim*	18	334		32	45	58
Nintendo GameCube*	2	340		16	30	44

Årlige elomkostninger i kroner ved elpris 1,75 kroner/kWh. Folding@Home findes kun for PlayStation 3. Modeller med * blev testet af Elsparefonden i december 2006. Bemærk, at Microsoft XBOX 360 automatisk går i standby efter seks timer. Det høje tal er under forudsætning, at den aldrig går i standby ved kortvarigt at blive aktiveret mindst hver sjette time. Det lave tal er under forudsætning, at XBOX 360 er tændt seks timer hver dag ved kortvarigt at blive aktiveret og ellers i standby.

Elsparefunktioner

Ingen af spillekonsollerne har en sleep-funktion, og ingen af dem går i standby eller slukker, hvis man selv glemmer at slukke. Der findes en manuel standby-funktion, og for PlayStation 3 er der en afbryder på bagsiden, som helt afbryder for strømmen.

I følge manualen skal PlayStation 3 dog være i standby, før man må bruge afbryderen. Det betyder også, at det ikke er muligt at bruge en elsparekinne, som ellers kunne afbryde for strømmen, når man slukker for tv'et.

For PlayStation 3 kræver det fem klik på håndkonsollen for at slukke til standby, hvilket kan gøre, at forbrugerne er mindre tilbøjelig til at slukke. På selve spillekonsollen kræver det ét klik.

Nintendo Wii kan ikke afbrydes helt, med mindre man slukker på stik-kontakten.

Konklusion og anbefalinger

Som det var forventet, er der stor forskel på elforbruget for PlayStation 3 og Nintendo Wii, da der er stor forskel i computerkraften for de to spillekonsoller. Hvis en forbruger spiller to timer om dagen i gennemsnit, koster PlayStation 3 knap 300 kr. på elregningen om året, hvor Wii koster knap 50 kr.

Men hvis forbrugeren ikke får slukket PlayStation 3 efter sig, eller hvis forbrugeren vil gøre en god gerning for medicin-forskningen og stiller konsollen til rådighed mellem spillene, kan elregningen vokse med op mod 3000 kr. om året.

Tilsvarende koster Wii knap 300 kr. om året, hvis den er tændt hele tiden.

Standby-forbruget på 20 – 30 kr. om året er moderat. Et lavt standby-forbrug ville ligge på omkring en tredjedel.

Elsparefonden anbefaler forbrugerne:

- At tage elforbruget med i overvejelserne, når de vælger spillekonsol
- At sørge for at slukke for konsollen, når de ikke bruger den.
- At lade være med at bruge spillekonsoller til afspilning af dvd og cd og internetbrowsing. Almindelige dvd- og cd-afspillere og computer til internettet bruger som regel meget mindre strøm.
- At bruge en elspareskinne til at slukke for spillekonsollen, når man slukker for tv-apparatet, hvis producenten ikke fraråder, at man slukker ved at afbryde strømmen helt.

Elsparefonden anbefaler Sony og Nintendo at ændre softwaren i spillekonsollerne, så de automatisk går i standby efter 30 minutter uden brug.

Derudover anbefaler Elsparefonden Sony at reducere antallet af klik med håndkonsollen for at gå i standby. Desuden at undersøge om det ikke er muligt at slukke for strømmen med den indbyggede afbryder eller en elspareskinne uden først at sætte konsollen i standby.

Mere information

Testene kan hentes på Elsparefondens hjemmeside, hvor også mere information om elbesparelser kan læses.

Projektleder i Elsparefonden, Christian Lüders

Telefon: 33 95 58 13

Mobil: 41 18 84 29

E-mail: chl@elsparefonden.dk

Om Elsparefonden

Elsparefonden er en uafhængig fond med egen bestyrelse under Transport- og Energiministeriet. Elsparefonden blev etableret i 1997 og har som opgave at sikre elbesparelser i husholdningssektoren og den offentlige sektor. Elsparefonden finansieres af provenuet fra det særlige elsparebidrag på 0,6 øre/kWh, der opkræves hos husholdningerne og det offentlige. Provenuet udgør i alt ca. 96 mio. kroner om året.